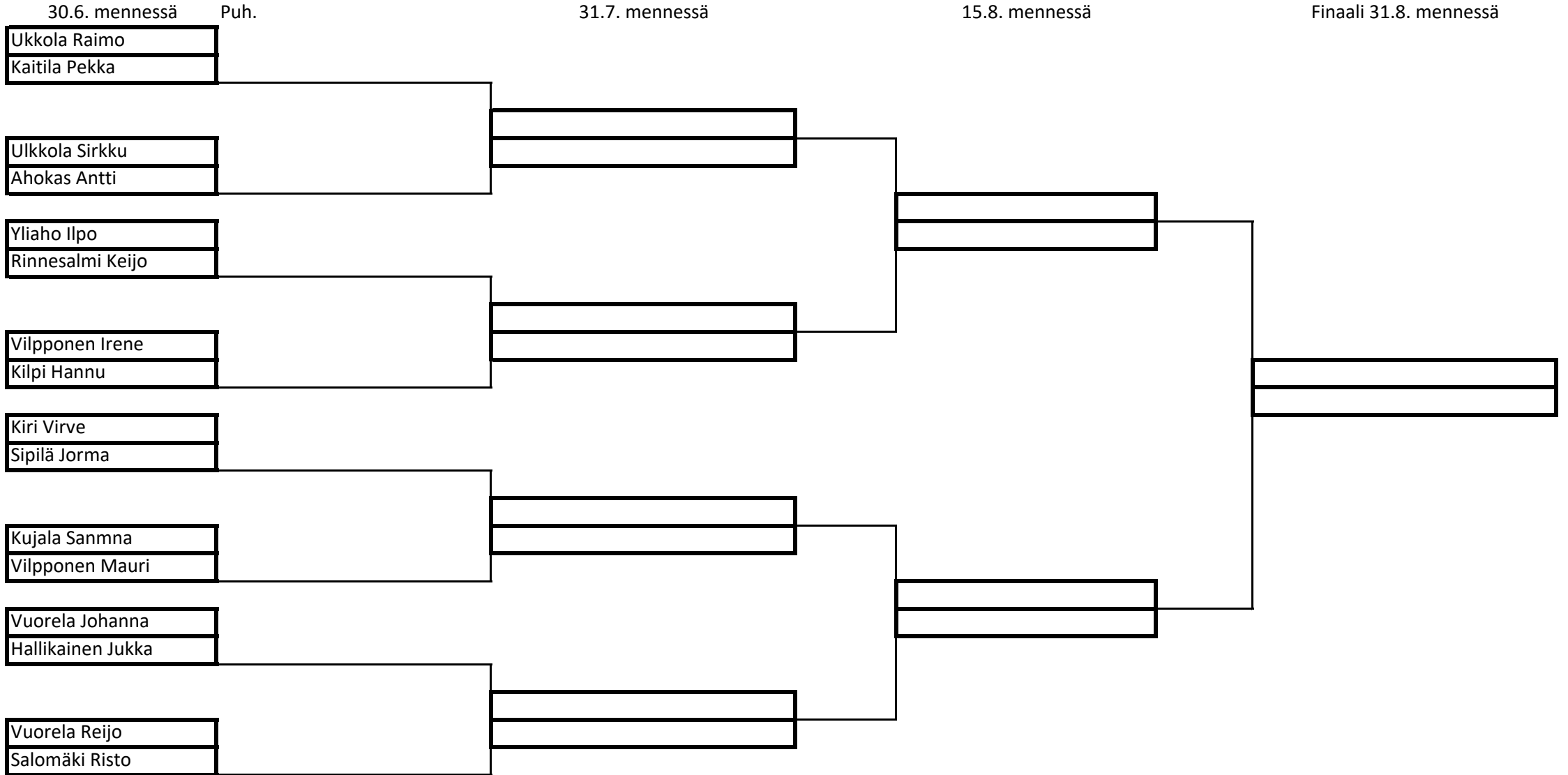


TASOITUKSELLINEN REIKÄPELIMESTARUUS 2018

Kaaviossa ylempi sopii pelaajan, merkatkaa puhelinnumerot nimen perään, Voittaja merkkää nimensä kaavioon pelin jälkeen



Tasoislyöntien laskeminen

Tasoislyöntien määrä lasketaan pelaajien kilpailussa käytettävältä tiiltä saaman slope-tasoituksen perusteella.

Pelaaja, jolla on suurempi slope-tasoius, saa hyväkseen slope-tasoitusten erotuksen verran lyöntejä. Esim. Jos pelaajan A slope-tasoius on 17 ja pelaajan B slope-tasoius on 9, pelaaja B antaa A:lle 8 tasoislyöntiä.

Millä rei'illä tasoislyönnejä käytetään?

Pelaaja saa tasoislyönnit pelattavan kentän tulokortin HCP-sarakkeen mukaisessa järjestyksessä. Ota tulokortti mukaan myös reikäpelikierrokselle, jotta tasoislyönnit annetaan oikeilla rei'illä.

Esim. Jos saat 8 tasoislyöntiä, saat ne niillä rei'illä, joilla tulokortin HCP-sarakkeessa on 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 tai 8 (ks. alla oleva esimerkkitulokortti).

Hole	Par	63	59	55	48	HCP
1	4	411	375	348	316	1
2	5	490	466	445	418	12
3	3	165	142	121	113	11
4	5	539	514	485	452	15
5	4	279	259	229	203	18
6	3	207	190	186	155	2
7	4	379	357	353	273	4
8	4	431	393	364	322	5
9	3	173	165	142	116	9
Out	35	3074	2861	2673	2368	
10	3	161	142	123	104	13
11	4	421	394	367	332	8
12	4	401	373	346	320	6
13	4	336	312	306	278	10
14	5	509	474	442	388	16
15	4	439	408	382	346	3
16	3	208	188	164	114	7
17	4	347	320	296	257	14
18	5	473	458	437	380	17

Jos pelaaja saa enemmän kuin 18 tasoislyöntiä, hän saa samalla periaatteella valituilta rei'iltä toisenkin tasoislyönnin. Kun jokaiselle reiälle on merkitty yksi tasoislyönti, hän saa 19. tasoislyönnin reiällä, jonka HCP-sarakkeessa on 1, 20. tasoislyönnin reiällä, jonka HCP-sarakkeessa on 2 jne.

Mitä tehdään, jos ottelu on tasan 18 reiän jälkeen?

Jos ottelu on tasan 18 reiän jälkeen, tasatilanne ratkaistaan äkkikuolema-periaatteella (sudden death play-off).

Kilpailijat pelaavat uusintareikiä reikäpelinä 1. reiästä alkaen, kunnes toinen kilpailija voittaa reiän ja siten myös ottelun. Kilpailijoiden on pelattava uusintareiät 1. reiästä alkaen järjestyksessä eivätkä he saa sopia muiden reikien pelaamisesta uusintareikinä.

Tasoislyönnejä käytetään uusintarei'illä täsmälleen samalla tavalla kuin ensimmäisillä 18 reiällä. Kilpailija,

jolla on suurempi tasoius, saa tasoislyönnit samoilla rei'illä, joilla hän sai niitä ensimmäisten 18 reiän aikana (edellä olevassa esimerkissä siis rei'illä, joilla tulokortin HCP-sarakkeessa on 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 tai 8).

Reikäpeli on erilaista kuin lyöntipeli!

Monet golfin säännöistä pätevät sekä reikäpeliin että lyöntipeliin. Niissä on kuitenkin koko joukko merkittäviä eroavuuksia, jotka on pidettävä mielessä reikäpeliä pelattaessa.

1. Pelijärjestys

Pelijärjestys (eli kenen vuoro on lyödä) on reikäpelissä pääosin sama kuin lyöntipelissä: pelaaja, jonka pallo on kauimpana reiästä, pelaa ensin. Reikäpeli poikkeaa lyöntipelistä siinä, että tämä sääntö on reikäpelissä ehdoton eivätkä pelaajat saa sopia keskenään pelattavaksi muulla tavalla. Lyöntipelissä pelaajat voivat erityisesti vähemmän vakavissa peleissä sopia keskenään muusta lyöntijärjestyksestä mm. pelin nopeuttamiseksi. Esimerkiksi viheriön ulkopuolella oleva pallo voidaan niin sovittaessa pelata ensin, vaikka se onkin lähempänä reikää kuin viheriöllä oleva pallo.

Reikäpelissä reiästä kauimpana olevaa palloa pelataan aina ensin eikä tästä säännöstä voida sopia toisin. Jos pelaat väärällä vuorolla, vastustajasi voi vaatia sinua lyömään uudelleen (ilman rangaistuslyöntiä). Jos pallosi on kentän rajojen ulkopuolella, hän tuskin tekee niin, mutta jos lyöt elämäsi parhaan lyönnin, hänen kannattaa tehdä niin ja – jos hän tuntee tämän säännön - hän todennäköisesti tekee niin.

Joukkuepeleissä, kuten nelipallossa, lyöntivuoro on sillä joukkueella, jonka pallo on kauimpana (ei siis pelaajalla, jonka pallo on kauimpana). Joukkueen pallot saa pelata missä järjestyksessä tahansa. Tämä mahdollistaa joukkueen taktikoinnin, jos sen mielestä on järkevää, että joukkueesta joku muu pelaaja pelaa ensin kuin se, jonka pallo on kauimpana.

2. Luovuttaminen

Lyöntipelissä jokainen reikä on pelattava loppuun saakka, mutta reikäpelissä säännöt ovat erilaiset. Pelaaja voi luovuttaa vastustajalle lyönnin, reiän tai ottelun milloin tahansa reikäpelikierroksen aikana. Eniten tätä sääntöä käytetään viheriöllä, joilla etikettiin kuuluu erittäin lyhyiden puttien luovuttaminen – ”antaminen” – vastustajalle. Luovuttaminen on mahdollista muissakin tilanteissa, esim. reiän luovuttaminen sen jälkeen kun on lyönyt 3 palloa vesiesteeseen.

3. Rangaistukset

Myös sääntörikkomuksista annettavat rangaistukset eroavat reikäpelin ja lyöntipelin välillä. Monet rikkeet, joista annetaan lyöntipelissä kaksi rangaistuslyöntiä, aiheuttavat reikäpelissä reiän menetyksen. Pidä aina sääntökirjaa mukanasasi ja varmista sieltä, että mahdolliset rangaistukset annetaan oikein ja että muutkin reikäpeliottelussa esiin tulevat tilanteet ratkaistaan reikäpelin sääntöjen mukaisesti.